|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 17주차 | **기간** | 2020.04.26 ~2020.05.02 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Stage1 레벨 수정  좀비 애니메이션 수정  버그 및 게임 밸런스 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

Stage1 레벨 수정 작업, 플레이어 세이브 파일 수정 및 좀비 이동속도에 맞게 애니메이션 수정

플레이어, 좀비의 이동속도 조절 및 좀비 리스폰 간격 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 클라이언트와 서버 간의 동기화 문제가 있음 | | |
| **해결방안** | 해당하는 변수에 대한 조건 값 수정 및 테스트 | | |
| **다음주차** | 18주차 | **다음기간** | 2020.05.03 ~ 2020.05.09 |
| **다음주 할일** | 메인 메뉴 구현  버그 수정 및 2인 플레이 테스트  프로젝트 패키징 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |